|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_26 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_26 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김채윤[출], 김태경[출], 김한결[출], 신주아[출], 양예서[출], 이윤건[출], 이지희[출], 이채영[출], 임현영[출], 신영찬[출], 장혜성[출], 진리안[출], 신영찬[출], 장혜성[출], 진리안[출], 신영찬[출], 장혜성[출], 진리안[출], 신영찬[출], 장혜성[출], 진리안[출] |
| 교육내용 | 조이스틱을 연결하여 x,y 좌표로 이동하게 하는 조건을 알아보고 연필 오브젝트를 움직여 그림을 그릴 수 있게 코딩함 버튼을 누르면 그리기 , 전체 지우기, 부분 지우기 등의 기능을 만들어서 그림판의 요건을 갖춤 다양한 그림을 그려보며 조이스틱과 버튼을 익힘 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래